

# Leuchten und dabei sparen

LED-Technik soll in den nächsten 20 Jahren alle Straßen im Stadtgebiet erobern

Von Jürgen Rabbel

**BREMERHAVEN.** Die Seestadt hat einen neuen Partner: Energy City Contracting. Das hannoveraner Unternehmen ist ab 1. Oktober für die Straßenbeleuchtung verantwortlich. Der Vertrag läuft 20 Jahre. In dieser Zeit sollen 98 Prozent aller 12 500 Leuchten ausgetauscht und auf LED-Technik umgestellt werden. Ziel: 68 Prozent Energieeinsparung. Auch die dunklen Straßenecken sollen schrittweise beseitigt werden.

Nach einer europaweiten Ausschreibung des Beleuchtungsvertrages hatte Energy City den Zuschlag erhalten. Das Unternehmen löst Energie-Dienstleister SWB als bisherigen Partner ab. „Für die Bürger ändert sich dadurch nichts“, betont Baustadträtin Dr. Jeanne-Marie Ehbauer (Grüne) – abgesehen von der Stö-

» Ab Sonntag ist unser Störungsdienst per Telefon unter 97 24 94 94 zu erreichen. «



Hagen Buth, Leiter der Bremerhavener Energy City Contracting-Filiale

rungsdienstnummer. Geregelt sei in dem Betreuungsvertrag (Wert 40 Millionen Euro in 20 Jahren) nicht nur Instandhaltung, Wartung und Inspektion, sondern auch die Erneuerung fast aller Straßenleuchten und 30 Prozent aller Laternenmasten in der Stadt.

„Allein in den ersten fünf Jahren werden wir 6800 Leuchten austauschen“, sagt Energy City Contracting-Geschäftsführer Michael Hartung. Dafür investiert das Unternehmen 3,5 bis 4 Millionen Euro in die Anschaffung der Leuchten. Durch die LED-Technik könne der Energieverbrauch zwischen 40 und 70 Prozent eingespart werden. Die Stadt zahlt



In der Barkhausenstraße sollen die alten Leuchten gegen 27 neue Laternen ausgetauscht werden. Im kommenden Jahr ist stadtweit die Erneuerung von 855 Leuchten geplant. Damit soll bei geringerem Stromverbrauch mehr Licht auf die Straße gebracht werden. Foto Scheschnika

für jeden sogenannten Leuchtpunkt einen festen Betrag. Je geringer der Energieverbrauch ist, desto höher ist am Ende die Summe, die Energy City als Verdienst für sich verbuchen kann. Wie hoch die Beleuchtungsstärke sein muss, diesen Wert hat die Stadt festgelegt. Ermittelt wurden die Daten dafür im Jahr 2015 bei einer stadtweiten Straßenbeleuchtungs-Untersuchung. „Vorgehen

werden wir straßenzugweise“, kündigt Hartung an, „im gesamten Stadtgebiet.“

Die demontierten alten Leuchten werden – wenn sie noch funktionstüchtig sind – eingelagert und als Ersatzteil für defekte Straßenlaternen verwendet, die erst zu einem späteren Zeitpunkt ausgetauscht werden sollen.

Zwei Energy City-Mitarbeiter werden die Arbeiten in Bremerhaven

koordinieren. Lampenaustausch, Wartung und das Aufstellen neuer Masten übernehmen fünf Subunternehmer. „Alles ortsansässige Firmen“, betont Hartung. „MWB ist zum Beispiel für den Störungsdienst zuständig.“ Die ersten 293 Leuchten sollen ab Ende Oktober montiert werden, unter anderem in der Barkhausen- und Columbusstraße, im Fliederweg, Auf den Appels, Im Eichengrund und der Wurster Straße. Licht ins Dunkel der finsternen Ecken in der Stadt will Energy City nach und nach bringen. „Das ist alles Bestandteil im Vertragswerk“, sagt Ehbauer.

Nur optional im Vertrag enthalten ist die Sanierung oder Erneuerung der Beleuchtung („Blaues Band“) in der Fußgängerzone. Die zähle nämlich ebenso wie Weihnachtsbeleuchtung und angestrahlte Gebäude nicht zu den Pflichtaufgaben, betont Ehbauer. „Wir werden aber Vorschläge machen, wie die blaue Beleuchtungs-Idee erneuert werden könnte“, kündigt Hartung an. „Für die Umsetzung ist dann ein politischer Beschluss notwendig“, so die Baudezernentin.

## Auf einen Blick

- » **Energy City Contracting** ist eine hundertprozentige Tochtergesellschaft der Stadtwerke Hannover.
- » **Störungen** der Straßenbeleuchtung können ab Sonntag unter ☎ 97 24 94 94 und ab 2. Oktober auch unter [www.stoerung24.de](http://www.stoerung24.de) gemeldet werden
- » **Ansprechpartner vor Ort** ist Hagen Buth, Barkhausenstraße 60, ☎ 97 24 94 10

» Ab Ende Oktober beginnen wir mit dem Leuchtaustausch. «



Michael Hartung, Geschäftsführer der Energy City Contracting Hannover